

Le Bimo n'est pas un jouet à jeter 7 idées pour le transformer

Vous avez un Bimo et sa télécommande.

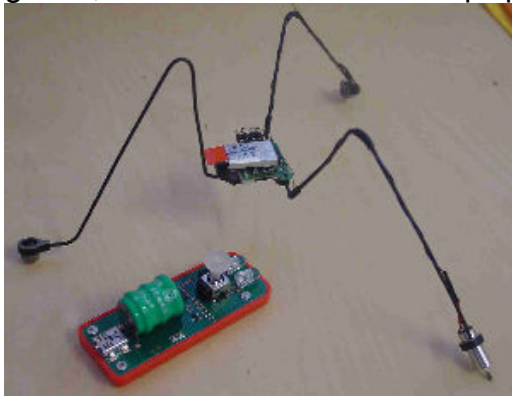
Créez votre propre jouet télécommandé qui roule, qui flotte, qui est gros, petit, amusant, surprenant.

1ère idée.

Mettez les moteurs du bimo sur une structure plus grande, mais pas trop lourde. Votre peluche préférée par exemple. Faire des pattes/support moteur en fil de fer, contreplaqué, balsa, et fixer les moteurs pour qu'ils se coincent comme sur le bimo. Évitez de coller, ou allez acheter une paire de moteurs chez Zigobot. Le 3^e point d'appui doit être lisse et pas trop chargé. S'il faut rallonger les fils, faites des rallonge mâle-femelle de la bonne longueur avec des prises et fils que Zigobot vous donnera (ou gratuit, on veut que vos modifications soient bien faites).

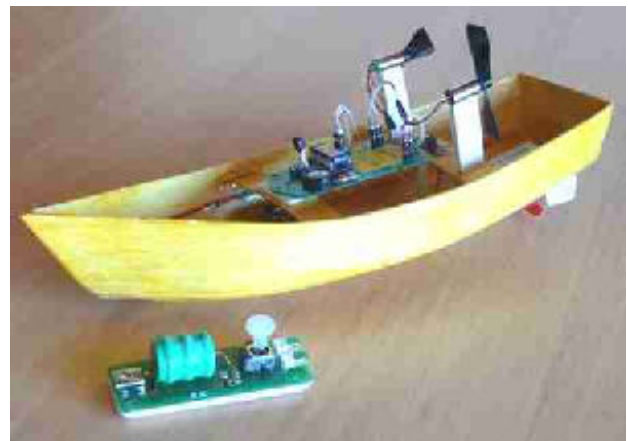
2ème idée.

Remplacer la carte Bimo par la carte Mir4 et un accu Lipo plus léger. Imiter l'araignée, le phasme, le lézard, et votre robot ne ressemble à aucun autre. Zigobot a un kit araignées, avec le circuit miniature qui peut faire d'autres choses, cela coûte 30.-



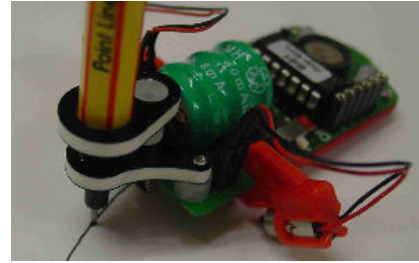
3ème idée

Mettez 2 moteurs avec hélice sur un bateau, catamaran, radeau. Les moteurs hélice sont récupérés sur un jouet ou achetés chez Zigobot. Si l'accu du bimo est trop faible, on peut en mettre un plus gros, ce qui demande plus de puissance, donc des moteurs plus gros, donc plus de piles, etc. Où est la meilleure solution ?



4ème idée

Le kit BimoPen de Zigobot montre que ce n'est pas facile de dessiner en pilotant. Lequel de tes copains réussit le mieux ?



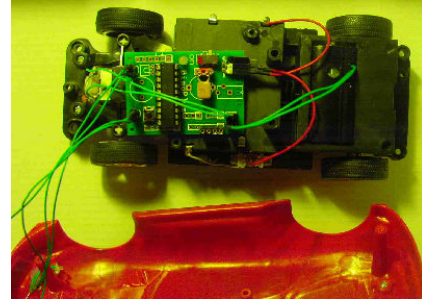
5ème idée

Modifier une voiture jouet, une grue, un bateau télécommandé.

Les explications pour cette voiture sont bien détaillées sous

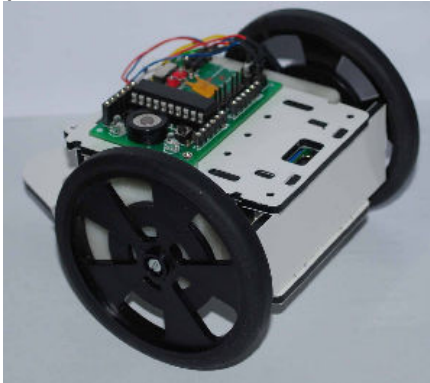
<http://www.bricobot.ch/kits/VoitureInterd.pdf>

Une carte BimoPlus est utilisée. Avec une carte Bimo, vous pouvez faire la même chose, mais vous ne pourrez pas ajouter des détecteurs d'obstacles.



6ème idée

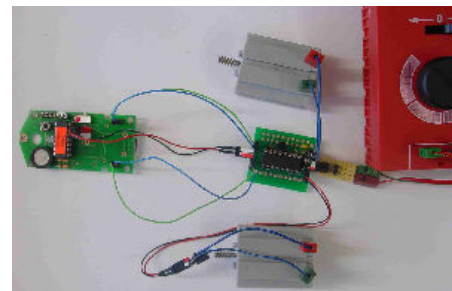
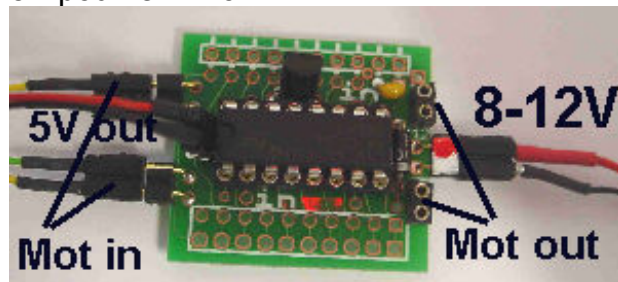
Achetez des moteurs plus gros, mais méfiez-vous des moteurs de jouets : leur rendement est lamentable et ils sont bruyant et vident les piles en moins de rien. Il faut un réducteur, et Zigobot a 4 types de moteurs qui conviennent bien et des roues. Vous pouvez alors construire un robot plus gros, télécommandé par le Bimo, mais en utilisant une carte PIC ou Arduino quand vous saurez programmer, vous pourrez ajouter des capteurs et faire un vrai robot. La machine à dessiner est aussi un kit de Zigobot.



7ème idée

Commander un moteur 8-12V de vieux Lego, Fisher-Technick, train N ou Z.

Il faut un ampli pour passer du Bimo à 3-4V vers les moteurs à 8-12V. Le module Ext12V contient 2 amplis et un régulateur 5V. Vous l'alimentez en 8-12V, il fabrique le 5V pour le Bimo.



Pas encore parti sur l'une de ces idées ?

Vous voulez faire un avion ? C'est d'autres contraintes et solutions. Voir

<http://www.bricobot.ch/docs/Vole.pdf>